

Vandel Heiman

Aspetto

Vandel è un umano di altezza media e con una corporatura apparentemente gracile. Il viso è segnato da diverse piccole cicatrici in parte nascoste dalla folta barba e dai capelli castani ricci e poco curati. Ha occhi neri e piccoli, un grosso naso e degli zigomi ben marcati, ricordando i lineamenti dei nani. Indossa un'armatura in cuoio e un grande mantello con cappuccio. Porta in vista una bandoliera con molti coltelli da lancio e sulla sciena ha infoderate due spade corte. Alla cintura tiene appese due sacce per gli oggetti di uso frequente e sopra le fodere delle spade ha uno zaino per tutto il resto.



Carattere

Come ogni avventuriero è sempre in cerca di nuove avventure. Si intromette spesso in situazioni e discussioni che non gli competono e la sua curiosità lo ha cacciato in guai che avrebbe potuto evitare facilmente. Non ha paura di nulla (quasi), neanche diella morte e rischierebbe la vita anche per una persona che non conosce affatto. E' altruista, generoso e il suo motto è: “Andare avanti! Sempre!”

Background

Vandel è cresciuto ad Automata, una delle città portale delle Terre Esterne. Insieme ai parenti gestiva un traffico di armi rubate provenienti da Mechanus. L'intera famiglia fu arrestata e alcuni di loro giustiziati. Vandel dovette scontare tre anni di carcere nonostante la sua giovane età. Lì imparò tutto ciò che c'è di sbagliato da imparare: rubare, combattere e sopravvivere. Una volta uscito si arruolò come mercenario di una piccola compagnia dove affinò le sue tecniche di combattimento. Arrivato alla maturità si rese conto di che squallida vita senza alcun futuro stesse facendo, così decise di lasciare tutto per trovare delle risposte, ma il tempo passava e l'unico modo di vivere che Vandel conosceva era quello di girovagare in cerca di qualcosa da fare. Le avventure si susseguirono e Vandel continua a vivere la vita così come ha sempre fatto.... “Andare avanti! Sempre!”